

УТВЕРЖДАЮ

Директор
Общество с ограниченной
ответственностью
«Фабрика информационных
технологий»

Ф.Е. Жерновой

М.П.

**Информационно-аналитическая система «ГРИФ»
Мониторинг и слежение за транспортными средствами**

Инструкция по скачиванию и установке

Листов 9

Содержание

| | |
|---|----------|
| Перечень терминов и сокращений | 3 |
| 1 Общие сведения | 4 |
| 2 Состав дистрибутива | 5 |
| 3 Подготовка к установке | 6 |
| 4 Развертывание Системы | 7 |
| Лист регистрации изменений | 9 |

Перечень терминов и сокращений

В документе введены следующие специальные сокращения и термины на русском языке:

| Термин, сокращение | Определение |
|-------------------------------|--|
| «ГРИФ» (Система) | Информационно-аналитическая система «ГРИФ» |
| ТС | Транспортное средство |

1 Общие сведения

Информационно-аналитическая система «ГРИФ» (далее — «ГРИФ», Система) предназначена для мониторинга транспортного потока, поиска фиксаций и слежения за транспортными средствами (далее — ТС) на основании информации, получаемой от устройств фиксации различных типов, размещенных на автодорогах городской агломерации и/или региона. «ГРИФ» позволяет формировать различные типы отчетов на основе анализа поступившей информации и настраиваемых критериев.

Основное назначение Системы — содействие в создании безопасных условий для передвижения ТС по автодорогам общего пользования путем предоставления инструмента мониторинга и анализа транспортного потока.

2 Состав дистрибутива

Система представлена в виде преднастроенного образа виртуальной машины VirtualBox.

В состав дистрибутива входят следующие контейнеры:

1. grif-frontend — контейнер с web-сервером (Vue.js) и статичными файлами приложения. Используется для предоставления статичных файлов frontend-части Системы, а также в качестве обратного прокси-сервера для grif-service.

2. grif-service — контейнер с Java-приложением, выступающим в качестве backend-части Системы.

3. grif-postgresql — контейнер с БД под управлением PostgreSQL, связанной с grif-service.

4. grif-clickhouse — контейнер с БД под управлением ClickHouse, связанной с grif-service.

5. grif-ch-zookeeper — сервис координирующий работу grif-clickhouse.

6. device-location-service — контейнер с Java-приложением. Используется для передачи grif-service координат устройств фиксации.

7. device-location-postgresql — контейнер с БД под управлением PostgreSQL, связанной с device-location-service.

8. tile-server — контейнер с приложением tileserver-gl и предзагруженной картой местности определенного региона.

9. storage-proxy — контейнер с Java-приложением. Выполняет функцию прокси сервера перед объектным хранилищем, в котором хранятся снимки с камер.

10. keycloak — контейнер с Java-приложением. Используется для авторизации и аутентификации пользователей.

11. osrm-backend — контейнер с C++ приложением. Используется для построения маршрутов.

12. vehicle-service — контейнер с Python-приложением. Используется для импорта и актуализации информации о ТС на основе проездов.

3 Подготовка к установке

Перед развёртыванием образа необходимо скачать и установить на компьютер программный продукт виртуализации VirtualBox.

Ссылка для ОС Windows:

<https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>.

Ссылка для ОС Linux:

https://www.virtualbox.org/wiki/Linux_Downloads.

Для работы с виртуальной машиной ознакомьтесь с руководством пользователя VirtualBox.

4 Развертывание Системы

Для развёртывания виртуальной машины необходимо выполнить следующие шаги:

Шаг 1. Скачайте файл, содержащий образ виртуальной машины, перейдя по ссылке, предоставленной разработчиком.

Шаг 2. Запустите VirtualBox.

Шаг 3. В основном меню выберите пункт «Файл» – «Импорт конфигураций».

Шаг 4. Укажите файл с расширением OVA из папки, в которую распакован архив и нажмите кнопку «Далее» – «Импорт».

Шаг 5. Дождитесь импорта.

Шаг 6. Укажите в файле hosts данные, предоставленные разработчиком. Сохраните изменения в файле.

Шаг 7. В интерфейсе VirtualBox выделите импортированную виртуальную машину и нажмите кнопку «Запустить».

Шаг 8. Дождитесь завершения процесса загрузки виртуальной машины. Процесс загрузки завершится, когда виртуальная машина запросит логин (ввод логина не нужен).

Система будет доступна по адресу предоставленным разработчиком.

Шаг 9. Авторизуйтесь в системе. Загрузка страницы может занимать некоторое время.

Доступ к запущенной виртуальной машине возможен по SSH с использованием приватного (закрытого) ключа. Для получения доступа необходимо выполнить ряд действий:

1. Скачайте файл приватного ключа по ссылке, предоставленной разработчиком.
2. Сохраните его на локальном компьютере.
3. Запустите утилиту ssh (в ОС Linux/macOS/Windows10) или программу PuTTY (для Windows 7/8).

4. Выполните подключение под указанным разработчиком пользователем, с указанием пути к сохраненному ранее ключу.

Пример. Команда для командной строки Windows 10:

```
ssh -i <путь к файлу ключа> user_name@<IP-адрес>
```


Лист регистрации изменений

| Изм. | Номер листа | | | | Номер документа | Подпись | Дата | Срок введения изменения |
|------|-------------|-------------|--------|-----------------|-----------------|---------|------|-------------------------|
| | измененного | замененного | нового | аннулированного | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |